После изученного юнита про сущности подумайте, какими сущностями и их атрибутами можно описать создаваемое приложение.

Пользователь:

Id (int)

Name/surname (CHAR)

Nickname (CHAR)

Age (int)

Rating (float?)

Email (CHAR)

Account\_confirmation (bool) if bool TRUE – writer, FALSE – only reader

Article\_id (int)

News\_id (int)

Category\_name (CHAR)

Статья:

Article\_Id (int)

Title (CHAR)

Content (CHAR)

Category\_name (CHAR)

Rating\_above\_18\_age (bool)

Date\_of\_publishing (DATETIME)

Author? (Name/surname?) (CHAR)

Новость

News\_Id (int)

Title (CHAR)

Content (CHAR)

Category\_name (CHAR)

Rating\_above\_18\_age (bool)

Date\_of\_publishing (DATETIME)

Source (CHAR)?

Author? (Name/surname?) (CHAR)

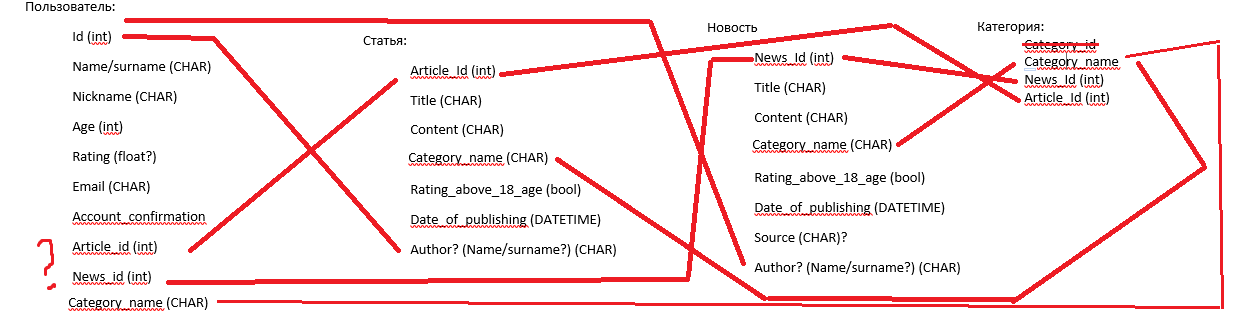
Категория:

Category\_name

News\_Id (int)

Article\_Id (int)

Какими связями обладают сущности в базе данных этого приложения. Какой тип они имеют?



Подумайте, какие *Django*-приложения нужны для его реализации. Какие модели могут быть в соответствии с тем, над чем вы размышляли в предыдущих юнитах?

Приложения:

Accounts – инфа о пользователях

News – инфа обо всех новостях?

Archive – база всех статей и новостей?

User\_field – система добавления новостей и статей со стороны пользователя (только авториз.пользов.)

+ приложение оценки ползователей пользователями?

Admin – приложение администратора?

Moderators – приложение отслежки, редактирования и контроля портала модераторами

Overview – приложение для просмотра портала (гости и авторизованные пользователи)

Принцип работы:

Сохранение новостей в базу данных

Сохранение данных о пользователе

Отображение портала и новостей